



OT-ORGANISATION DER PHÖNIXREICH-SPIELGEMEINSCHAFT

Das Phönixreich ist ein fiktives LARP-Land in dem verschiedene Spielgruppen seit vielen Jahren in zahlreichen Veranstaltungen miteinander ihrem Hobby nachgehen. Das folgende Dokument soll einen Überblick über die Organisationsstruktur der Spielgemeinschaft des Phönixreichs geben.

Die Spielgemeinschaft gliedert sich in Spielgruppen, AGs, Gruppenvertretungs-Runde und Kampagnen-Orga.

Spielgemeinschaft:

Zusammenschluss von LARPer:innen zur Organisation und Bespielung der Phönixreich-LARP-Kampagne.

Sie

...tritt als Zusammenschluss mit gemeinsamem Spielhintergrund auf

Spielgruppen:

Zusammenschlüsse von Larper:innen, die sich untereinander und miteinander im Hobby organisieren. Gemeinsam bilden sie die Spielgemeinschaft der Phönixreich-Kampagne.

Sie...

...bestimmen über die Vorgänge innerhalb ihrer eigenen Spielbereiche selbst

...spielen innerhalb des definierten Kampagnen-Settings und tragen dieses mit

...gewähren der Kampagnen-Orga die Möglichkeit, in Absprache in ihren Spielbereich einzugreifen, wenn dies für den angedachten Metaplot wichtig ist

...stellen jeweils eine Person als Vertretung für die Gruppenvertretungs-Runde

Gruppenvertretungs-Runde (GV-Runde):

Sie...

...fungiert als das Bindeglied zwischen den einzelnen Spielgemeinschaften untereinander und der Kampagnen-Orga

...organisiert den Informationsfluss in und aus den Gruppen

...berät die Kampagnen-Orga und bringt die Interessen der Spielgruppen ein

AGs:

Durch die Kampagnen-Orga koordinierte, temporär oder zweckgebundene Gruppen aus der Spielgemeinschaft.

Sie...

...befassen sich mit konkreten Themen der Spielgemeinschaft (z.B. Zeitung, familienfreundliches LARP, Onboarding, etc.)

INFORMATIONSFLOSS & ENTSCHEIDUNGSBILDUNG



Die zentrale Plattform, um Interessen der Spielgemeinschaft zu sammeln und Diskussionen zu führen, ist die Gruppenvertretungs-Runde.

Zusätzlich haben Spieler:innen die Möglichkeit im direkten Gespräch mit der Kampagnen-Orga sowie durch offene Diskussionen in Forum und Discord ihre Meinungen und Ideen einzubringen.

Kampagnen-Orga:

Zusammenschluss von Spielenden der Phönixreich-Spielgemeinschaft zu deren Organisation

Sie:

...sammelt, verwertet und führt die Interessen der verschiedenen Spielgruppen zusammen

...erstellt, betreut und koordiniert übergreifende Spielangebote und Infrastruktur, sowie OT und IT Aktivitäten des Phönixreichs

...steht bei Fragen, technischer Betreuung, Einbindung neuer Gruppen oder Cons in die Kampagne etc. zur Verfügung

...entscheidet selbst über ihre Zusammensetzung und kann weitere Personen aus der Spielgemeinschaft in ihre Reihen aufnehmen (Kooptation).

Bei besonderen Fragestellungen führt die Kampagnen-Orga Workshopformate mit der gesamten Spielgemeinschaft durch.

Auf Basis des Inputs aus der Spielgemeinschaft trifft die Kampagnen-Orga Entscheidungen und erarbeitet so in geschlossenen Prozessen Konzepte und Inhalte.

Relevante Ergebnisse dieses Prozesses werden in der GV-Runde vorgestellt.

Die Gruppenvertretenden geben die Informationen an ihre Spielgruppen weiter, holen Rückmeldungen ein und geben diese an die Orga zurück

Finale Ergebnisse, welche die Spielgemeinschaft betreffen, werden an diese weitergegeben. Dies geschieht vor allem über die Gruppenvertretungen; zusätzlich in Form von Forenbeiträgen der Kampagnenorga und offenen Gesprächsterminen, bei denen Rückfragen gestellt werden können.